

SEJARAH GAME NEED FOR SPEED

MOCHMMAD FIRDAUS

sabrenot@gmail.com

Abstrak

Siapa sih yang enggak kenal sama franchise game balapan ini? Yups, Need for Speed adalah salah satu franchise yang paling sukses seri balap video game di dunia, dan salah satu franchise video game paling sukses sepanjang masa. Sudah lebih dari 140 juta copy dari seri game ini yang telah terjual sampai saat ini.

Kata Kunci: game need for speed

Pendahuluan

suka mein game balapan gak gan? klo suka pasti kenal sama game racing yang satu ini..need for speed..tau kan gan?

ane sekedar share aja.ini game favorit ane sejak lama.dulu waktu masih sma ane main need for speed underground 1 dan 2 versi pc, dilanjut dengan nfs most wanted dan carbon. ane perhatiin tiap taun selalu keluar versi baru dari game ini dan tentunya dengan peningkatan grafis dan gameplaynya

Pembahasan

Need for Speed (NFS) adalah serangkaian video game balap diterbitkan oleh Electronic Arts (EA) dan dikembangkan oleh beberapa studio termasuk perusahaan Kanada EA Black Box dan perusahaan Inggris Kriteria Games.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarakan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Serial ini merilis judul pertama , The Need for Speed pada tahun 1994 . Awalnya, Need for Speed yang eksklusif untuk generasi konsol video game kelima , akhirnya menampilkan di semua konsol generasi ketujuh pada tahun 2008 . Judul terdiri dari balap dengan mobil yang berbeda pada berbagai trek , dengan beberapa judul termasuk pengejaran polisi dalam balapan . Sejak Need for Speed : Underground , serial ini terintegrasi kustomisasi mobil tubuh menjadi gameplay .

Need for Speed adalah balap seri video game yang paling sukses di dunia , dan salah satu yang paling sukses waralaba video game sepanjang masa . Pada Oktober 2009 , lebih dari 140 juta kopi game dalam seri Need for Speed telah terjual .

Pada bulan Juni 2012, pengembang Inggris Criterion Games mengumumkan bahwa itu adalah dalam kontrol penuh dari Need for Speed franchise , berikut Black Box ini restrukturisasi . Namun , pada Agustus 2013 , Swedia dan Inggris pengembang Ghost Game dan Game Ghost Inggris (Ghost Permainan Inggris yang terdiri dari 80 % dari Kriteria Permainan staf) dan Kriteria Permainan bergabung di masa mendatang dari Need for Speed franchise

Spoiler for Need for Speed II (1997):



Need for Speed II menampilkan beberapa kendaraan paling langka dan paling eksotis yang pernah tersedia , termasuk Ford Indigo kendaraan konsep , dan fitur lagu bertema

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

negara dari Amerika Utara , Eropa , Asia dan Australia . Port PlayStation NFS II adalah game PlayStation pertama yang memanfaatkan tidak hanya controller NeGcon , namun baik Analog Ganda dan pengendali DualShock juga.

Sebuah mode balap baru juga diperkenalkan di NFS II Knockout dijuluki , di mana pembalap terakhir untuk menyelesaikan lap akan dihilangkan sampai hanya pembalap terkemuka tetap , dan menang . Brondong realisme Need for Speed pertama , NFS II memberikan arcade - seperti gaya gameplay yang lebih , sambil mempertahankan tingkat rumit dirancang [verifikasi diperlukan] Selain itu , desain trek lebih terbuka ; . Pemain sekarang bisa " drive" off aspal , dan bahkan melintasi ladang untuk mengambil keuntungan dari cara pintas .

Edisi khusus NFS II , Need for Speed II : Special Edition mencakup satu lagu tambahan , mobil ekstra, dan dukungan untuk Glide , standar grafis 3D kemudian - berkembang digunakan dalam Voodoo 3dfx dan Voodoo2 kartu grafis .

Spoiler for Need for Speed III: Hot Pursuit (1998):



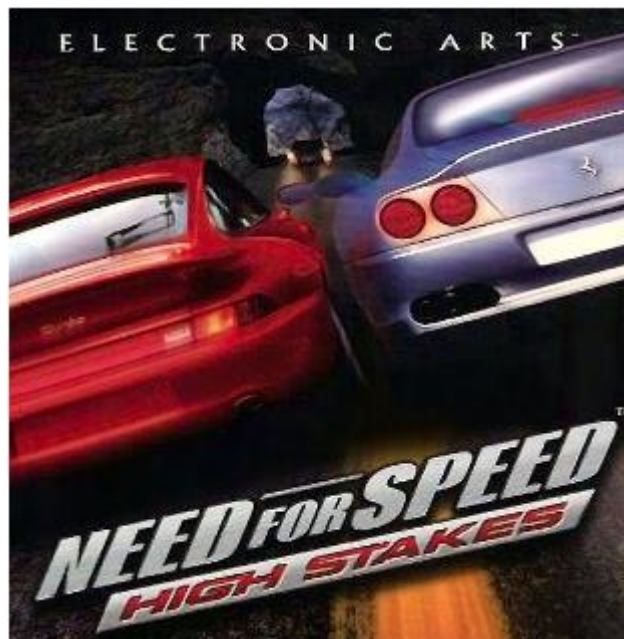
Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Need for Speed III: Hot Pursuit menambahkan modus Hot Pursuit, di mana pemain baik mencoba untuk berlari lebih cepat dari polisi atau menjadi polisi, menangkap speeders. NFS III mengambil keuntungan dari kemampuan multimedia dari CD-ROM dengan menampilkan komentar audio, slide gambar dan video musik. Game ini juga merupakan yang pertama dalam seri untuk memungkinkan download mobil tambahan dari situs resmi. Akibatnya, masyarakat modding bermunculan untuk menciptakan kendaraan yang lebih yang sebaliknya akan tersedia untuk permainan. Versi PC juga merupakan permainan pertama dalam seri Need for Speed untuk mendukung Direct 3D akselerasi 3D hardware.

Spoiler for Need for Speed: High Stakes/Road Challenge (1999):



High Stakes (Amerika Utara dan gelar Australia) , juga dikenal sebagai Jalan Tantangan (gelar Eropa dan Brasil) , Conduite en état de liberté (judul Perancis) dan Brennender Asphalt (judul Jerman) , dirilis pada musim panas 1999 .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

High Stakes memperkenalkan beberapa jenis baru gameplay : High Stakes , Getaway , Waktu Trap, dan Karir . High Stakes adalah modus balap (dalam Karir) di mana pahala itu mobil pemain yang kalah . Getaway membutuhkan pemain untuk berlari lebih cepat mengejar berbagai kendaraan polisi untuk jangka waktu tertentu . Waktu Perangkap adalah di mana pembalap harus menyelesaikan sejumlah lap dalam batas waktu , dengan mobil polisi berusaha untuk memperlambat mereka . Modus Karir menggabungkan sistem imbalan moneter yang memungkinkan pemain untuk membeli kendaraan dan upgrade kinerja sambil mendapatkan uang dengan balap dalam satu set kronologis turnamen . Inovasi lain adalah pengenalan model kerusakan. Kendaraan yang telah terlibat dalam kecelakaan unggulan badan mobil terlihat hancur dan menderita hukuman kinerja . Setelah balapan di modus Karir , pemain diberi pilihan untuk membeli perbaikan . Cara ini juga memungkinkan pemain , untuk pertama kalinya , untuk meng-upgrade mobil , meskipun fitur hanya terdiri dari beralih antara tiga tingkat upgrade untuk setiap mobil .

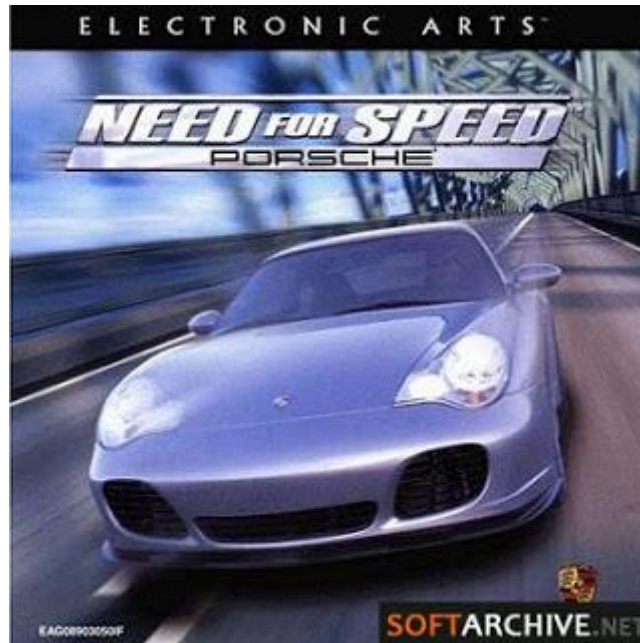
Versi PlayStation permainan , dirilis beberapa bulan sebelum versi PC , fitur gameplay ditingkatkan . Hanya trek semua - baru telah diimplementasikan tanpa rehashes tambahan dari NFS III dalam versi PC . Selain itu, AI dalam game ini lebih maju , lima AI dikenal sebagai Nemesis , Bullit , Frost , Ranger , dan orang bodoh menampilkan karakteristik mengemudi yang berbeda (yaitu Nemesis akan merongrong pemain sampai slipup terjadi , sementara Bullit menunjukkan dengan gaya lebih agresif , sesekali serudukan ke kendaraan pemain) . Juga , The Aston Martin DB7 adalah dalam permainan di rilis , sedangkan versi PC mengharuskan pemain akan perlu men-download secara online untuk memasukkannya ke dalam permainan . Dalam versi PlayStation , McLaren F1 GTR didasarkan pada tahun 1997 Long Tail , sedangkan versi PC didasarkan pada asli 95/96 versi .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Spoiler for Need for Speed: Porsche Unleashed/Porsche 2000 (2000):



Porsche Unleashed (Amerika Utara dan Amerika Latin judul) , Porsche 2000 (gelar Eropa) atau hanya Porsche (di Jerman) berbeda dari versi sebelumnya , karena hanya menampilkan Porsche dan menampilkan banyak informasi tentang mereka .

Kendaraan penanganan dalam versi PC dianggap paling realistis dalam permainan NFS , tapi versi PS1 telah sangat disederhanakan penanganan arcade . Ada sebuah katalog yang mendalam bagian Porsche yang berbeda yang mencakup sepanjang tahun . Pemain harus memenangkan perlombaan dalam modus karir Evolution untuk membuka mobil dalam urutan kronologis 1950-2000 . Porsche Unleashed juga menampilkan modus Pabrik driver , di mana pemain harus menguji Porsche dengan berbagai stunts dan melanjutkan dengan karir mereka . Permainan ini juga merupakan yang pertama dalam seri sejak pertama permainan NFS tidak menampilkan mode layar split .

Dalam hal konstruksi permainan , yang paling sering dipuji sebagai Need For terbaik usaha berkolaborasi Kecepatan untuk mendatangkan satu merek mobil tunggal dan memperkuat dan memperdalam kedalaman pengetahuan baik tentang sejarah dan fungsi

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

motorik . Ini fitur video sejarah serta beberapa foto modern dan lebih tua kendaraan Porsche . Konsep Evolusi adalah hit bagi banyak orang , menciptakan banyak penggemar Porsche baru karena tingkat tinggi permainan akademis dan kedalaman mobil Porsche . Pabrik sopir adalah juga yang berbeda unlocking , kecuali untuk melakukan dengan performing dan unggul dalam slaloms tertentu, ras kecepatan , pengiriman , etc.rasion .

Spoiler for Need for Speed: Hot Pursuit 2 (2002):



Need for Speed : Hot Pursuit 2 adalah Kebutuhan debutnya for Speed judul dari baru dibentuk EA Black Box (dibuat setelah pembelian Black Box Games di Vancouver) , dan Kebutuhan pertama for Speed untuk generasi keenam konsol . Versi berbeda dari permainan diproduksi untuk setiap platform permainan , versi Xbox , GameCube dan PC dikembangkan di EA Seattle , sementara versi PS2 dikembangkan oleh Black Box Games di Vancouver .

Hot Pursuit 2 menarik terutama dari gameplay dan gaya NFS III; penekanannya adalah pada menghindari polisi dan trek over- the-top menampilkan cara pintas panjang . Meskipun permainan memungkinkan pemain untuk bermain sebagai polisi , modus mengejar itu secara drastis kurang realistis daripada sebelumnya versi NFS , pemain hanya perlu untuk "tekan " speeder sejumlah kali untuk menangkap mereka , sebagai

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

lawan menggunakan taktik polisi sebenarnya seperti sebagai manuver PIT untuk melumpuhkan kendaraan ngebut .

Ini adalah Kebutuhan pertama untuk versi Kecepatan sejak awal seri yang tidak fitur yang benar " dalam mengemudi kursi " tampilan kamera , lengkap dengan roda kemudi, dashboard dll Dalam beberapa hal ini dapat dianggap sebagai landmark di EA pindah dari balap realistis untuk arcade balap jalanan . Itu juga merupakan pertandingan terakhir dalam seri Need for Speed untuk PC untuk menampilkan layar terpisah dua modus pemain diperkenalkan di Need for Speed II . Untuk mode multiplayer dari versi PC , sistem perjudohan internet Gamespy itu digunakan di tempat Local Area Network (LAN) bermain . Hot Pursuit 2 juga merupakan Need for Speed pertama untuk mengorbankan instrumental batu asli / soundtrack techno yang mendukung lagu yang dinyanyikan oleh artis lagu berlisensi di bawah label EA Trax .

Spoiler for Need for Speed: Underground (2003):



Need for Speed : Underground dikembangkan oleh EA Black Box dan dirilis pada tanggal 17 November 2003. Ini adalah pertama Need for Speed untuk meminta Hardware Transform dan Penerangan Kartu Grafis . Sebagian besar elemen baru di bawah tanah telah menjadi mendefinisikan tanda angsuran kemudian dalam seri Need for Speed .Underground mengusulkan pergeseran dari balap semi-profesional dan

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

sirkuit terisolasi dengan jalan gaya balap seri balap arcade lain : semua sirkuit kini menjadi bagian dari peta tunggal, Olimpiade Kota , kecuali untuk drift . Underground permainan memperkenalkan tiga mode bermain baru (Drag , Drift dan Sprint) dan tuning dengan lebih banyak pilihan daripada dalam upaya sebelumnya , High Stakes . Underground juga merupakan game pertama dalam seri untuk fitur cerita , mengatakan melalui video pra-diberikan , benar-benar reboot waralaba .

Underground fitur mobil tuner dan berfokus pada budaya tuner impor ditampilkan dalam film seperti Fast and Furious dan 2 Fast 2 Furious dan video game ini memiliki beberapa kompetisi dengan klub Seri Midnight . Permainan memiliki berbagai pilihan tuning seperti widebody kit , bumper , spoiler , pelek , kerudung, atap sendok , tints jendela , lampu neon , decals , vinyls , cat dan upgrade kinerja seperti mesin dan nitrat . Kota street racing adalah fokus utama dari permainan .

Karena alasan penegakan hukum , tidak ada polisi di bawah tanah dan Underground 2 , yang mengundang kecaman sebagai polisi merupakan bagian penting dari gameplay judul sebelumnya . Permainan menerima ulasan yang baik , yang umumnya mengkritik polisi tidak berada dalam permainan .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Spoiler for Need for Speed: Underground 2 (2004):



Need for Speed : Underground 2 , sekuel hit Need komersial for Speed: Underground , dirilis pada tanggal 15 November 2004. Sebuah demo permainan ditempatkan sebagai " terlambat" easter egg dalam salinan selesai EA Games dan Criterion Game kolaborasi Burnout 3 : Takedown , dan menyelesaikan versi NFSU2 juga memiliki demo Burnout 3 dalam permainan .

Dalam Underground 2 , modus cerita berlanjut , tetapi ada mode balap baru seperti Underground Racing League dan Street X , baru dan pilihan tuning lebih , serta metode baru memilih ras - hanya berkeliling kota (mirip ke Grand Theft Auto dan Midnight Club II) dan memilih ras " beacon " . Juga termasuk adalah " berlari lebih cepat " mode dimana seorang pemain dapat menantang lawan acak di jalan dan pemimpin lomba akan mencoba untuk menjauhkan diri dari lawan untuk mengalahkan lawan (mirip dengan Tokyo Xtreme racer) . Underground 2 juga memperkenalkan beberapa SUV , yang dapat disesuaikan seluas lainnya Underground 2 kendaraan dan digunakan untuk berpacu dengan pembalap SUV lainnya .

Fitur kustomisasi dalam permainan secara signifikan diperluas untuk modifikasi yang tidak berpengaruh nyata pada performa kendaraan . Sistem suara bisa diletakkan di bagasi mobil , tapi tidak melayani tujuan lain selain lampu kilat belaka. Permainan ini juga dilengkapi penempatan produk yang lebih luas bagi perusahaan tidak ada

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

hubungannya dengan balap mobil , seperti mengintegrasikan logo untuk Cingular Wireless , sebuah perusahaan komunikasi nirkabel Amerika , ke dalam sistem pesan permainan dan menampilkan di layar untuk banyak gameplay . Game ini memiliki jumlah ekstensif kustomisasi dalam bentuk upgrade suspensi , sistem nitrous dan mods mesin .

Kinerja dan penanganan mobil tidak hanya dipengaruhi dari " toko kinerja" , tapi modifikasi kosmetik , seperti spoiler dan kerudung , yang mempengaruhi downforce mobil .

Need for Speed : Underground Rivals adalah Kebutuhan pertama untuk permainan Kecepatan dirilis pada PlayStation Portable . Ini bukan permainan yang sama seperti Need for Speed : Underground 2 seperti itu tidak ada bebas berkeliaran dan mobil-mobil yang sangat terbatas , dan dirilis pada 24 Februari 2005 di Jepang , 14 Maret 2005 di Amerika Utara , dan September 1, 2005 di Eropa . Judul pergi Platinum di Eropa pada tanggal 30 Juni 2006.

Spoiler for Need for Speed: Most Wanted (2005):

Need for Speed : Most Wanted dikembangkan oleh EA Canada , dirilis pada 16 November 2005, dan merupakan salah satu game pertama yang dirilis untuk Xbox 360 . Itu dirilis di Nintendo GameCube , Xbox 360 , PlayStation 2 , Xbox , Game Boy Advance , Microsoft Windows dan Nintendo DS . PlayStation Portable pelabuhan Most Wanted disebut Need for Speed : Most Wanted 5-1-0 .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Polisi mengejar membuat comeback dan mewakili tubuh besar gameplay , dan termasuk aspek bebas roaming Underground 2 , tetapi dengan kurang fitur kustomisasi kendaraan luas daripada dalam seri Underground. Pilihan kustomisasi yang sedikit meningkat pada Kebutuhan kemudian untuk judul Speed. Modus cerita disajikan dalam gaya yang berbeda secara signifikan dari Underground , dengan efek CGI dicampur dengan live action , yang digunakan dalam permainan nanti , seperti Need for Speed : Carbon . Modus ini juga memiliki fitur Blacklist , kru yang terdiri dari 15 pembalap yang pemain harus mengalahkan satu - per-satu untuk membuka bagian, mobil , trek , dan untuk menyelesaikan modus karir . Pemain harus memenuhi persyaratan tertentu sebelum ia dapat mengambil saingan Blacklist berikutnya , seperti lomba selesai, karunia yang diperoleh , dll

A Black Edition khusus Most Wanted juga dirilis , fitur ras dan tantangan tambahan , dan bonus mobil beberapa , termasuk khusus - tuned BMW E46 (M3) GTR , tahun 1967 Chevrolet Camaro , Chevrolet Corvette merah C6.R , Porsche , dan beberapa orang lainnya , dan juga termasuk Black Edition - hanya di belakang layar DVD . Kedua versi Most Wanted tersedia untuk PlayStation 2 , Xbox , Nintendo DS , dan PC berbasis Windows . Hanya edisi standar Most Wanted tersedia untuk GameCube dan Xbox 360 (" Black Edition " tidak diproduksi untuk platform ini) . Black Edition dibuat untuk ulang tahun kesepuluh dari seri Need for Speed . Juga edisi standar Most wanted dirilis ulang untuk PS3 pada tahun 2012 sebagai download digital .

Most Wanted memiliki ulasan sangat positif dan mendapat pengakuan universal pengulas di banyak game website dan majalah , memuji grafis , efek suara dan

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

gameplay umum. A reboot dari permainan , yang juga bernama Need for Speed : Most Wanted , diumumkan pada tahun 2012 dengan pengembang Inggris Kriteria Game jawab untuk pengembangan .

Spoiler for Need for Speed: Carbon (2006):

Need for Speed : Carbon dikembangkan oleh EA Black Box dan dirilis pada tanggal 31 Oktober 2006, untuk komputer pribadi berbasis Windows , PlayStation 2 dan Xbox 360 , dan ini adalah Kebutuhan pertama untuk permainan Speed untuk PlayStation 3 dan Wii dan terakhir NFS game untuk Nintendo GameCube dan Xbox , diikuti oleh konsol video game dan konsol game genggam . Pelabuan genggam Karbon dikenal sebagai Need for Speed Carbon : Pemilik City tersebut . Port Wii kurang bermain online , tetapi membuat penuh penggunaan Wii Remote dan Nunchuk .

NFS : Carbon melanjutkan kisah pemain dari Most Wanted , bagaimanapun , permainan memiliki jauh lebih sedikit penekanan pada polisi daripada NFS : Most Wanted . Karbon melihat kembalinya malam hari - satunya balap , dan pilihan mobil yang mirip

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

dengan Most Wanted , termasuk mobil kompak dan mobil sport yang terkait dengan budaya impor , mobil otot Amerika , dan supercar . Karbon memperkenalkan fitur baru dimana pemain diperbolehkan untuk membentuk sebuah " awak , " untuk mana anggota dengan kemampuan yang berbeda dapat dipilih yang membantu pemain dalam balapan . Acara Drift kembali ke seri di Carbon .

Drag racing telah dihapus dari seri , tetapi tipe baru ras yang disebut " Canyon Duel " ditambahkan , di mana pemain dan bos permainan bergiliran berlari di jurang , mencoba untuk tetap sebagai dekat dengan pemimpin mungkin . Semakin dekat pemain adalah untuk pemimpin , semakin banyak poin yang terhutang . Jika pemain mampu menyalip pemimpin dan tetap di depan (10 detik) , itu akan turun ke babak berikutnya di mana pemain harus tetap sebagai sejauh mungkin ke depan untuk mendapatkan lebih banyak poin dan menang melawan bos .

Fitur baru lainnya adalah " Autosculpt " , yang memungkinkan pemain untuk custom-mengarang efek tanah mereka sendiri , rims , kerudung, dan bagian lain . Mobil-mobil yang ditampilkan di sampul depan permainan adalah Mitsubishi Lancer Evolution IX dan Dodge Challenger . Mobil yang ditampilkan di sampul depan Edisi Kolektor adalah Mitsubishi Lancer Evolution IX .

Edisi Kolektor dari NFS : Carbon memiliki 4 mobil eksklusif , 10 mobil pra - tuned , 6 ras baru , 3 peristiwa tantangan yang unik , 10 vinyls unik dan DVD Bonus menampilkan pembuatan Carbon dan menampilkan semua mobil yang digunakan dalam permainan . Edisi Kolektor juga dilengkapi kotak alternatif seni dan kemasan lapisan

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

logam . Meskipun edisi MAC tidak menampilkan judul Edisi Kolektor , berisi semua fitur Edisi Kolektor .

Spoiler for Need for Speed: ProStreet (2007):



Need for Speed: ProStreet adalah 2007 judul dirilis di seri Need for Speed, yang dikembangkan oleh EA Black Box dan dirilis pada November 14, 2007 di Amerika Utara dan pada tanggal 23 November 2007 Eropa.

Fitur utama dari permainan termasuk kerusakan realistis, kembali ke balap realistis (bukan balap arcade-seperti judul sebelumnya), pemodelan, burnouts dan banyak lagi. [108] [109] Permainan juga tidak memiliki bebas berkeliaran modus ditemukan di awal rilis, yang sebelumnya memungkinkan pemain untuk berkeliaran di jalanan. Sebaliknya, semua ras di trek balap tertutup yang berlangsung pada hari perlombaan terorganisir. Permainan terdiri dari ras Drag, tantangan Kecepatan, ras Grip (sirkuit balap), dan ras melayang

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Spoiler for Need for Speed: Undercover (2008):



Need for Speed : Undercover dikembangkan oleh EA Black Box dan dirilis pada 18 November 2008. Permainan memiliki siklus pengembangan secara signifikan lebih lama dari game sebelumnya , mengambil 16 bulan untuk berkembang. [123] EA Games presiden Frank Gibeau menyatakan bahwa karena fakta bahwa penjualan ProStreet tidak hidup sampai harapan EA untuk permainan, waralaba akan kembali ke " akar " dengan sejumlah fitur , termasuk balap open-world dan mode pertempuran jalan baru . Permainan ini bertemu dengan tanggapan rata-rata , terutama di 65 % sampai 70 % jangkauan, tetapi respon yang tinggi dari ProStreet (satu respon lebih tinggi dari 70 % , tiga dari mereka berada di bawah 65 %) . [124]

Permainan ini berfokus pada , seperti Need for Speed : Most Wanted , tuning dan polisi mengejar . Permainan ini memiliki lebih dari 50 mobil . Permainan berlangsung di kota fiksi , di Bay area Tri - kota . Peran pemain adalah polisi yang menyamar , mencoba untuk menghentikan pembalap . Permainan berisi cutscenes live-action yang menampilkan aktris Maggie Q. Permainan ini juga dilengkapi sistem kerusakan dan sekarang bagian dapat pecah setelah terjadi kecelakaan . Namun, pemain tidak perlu membayar untuk kerusakan dan mobil tersebut diperbaiki secara otomatis setelah setiap perlombaan , seperti Need for Speed tahun 2007 : Pro Street.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Edisi Kolektor untuk PlayStation 3 dan Xbox 360 menambah satu lagi 5 mobil baru , dan dua belas sirkuit baru , berlari dan konfigurasi jalur pos pemeriksaan . Juga ada versi khusus disetel dari sepuluh mobil yang ada , yang tersedia dalam lomba cepat dan mode online, ditambah 35 vinyls eksklusif untuk menambahkan gaya visual yang unik untuk setiap mobil Anda .

EA juga porting Undercover untuk berbagai perangkat mobile . Ini tersedia untuk pembelian dan download di iTunes App Store untuk iPod Touch dan iPhone , dan Palm App Catalog untuk Palm Pra , dan Windows Mobile . Itu juga merupakan Kebutuhan terakhir untuk permainan Kecepatan untuk PlayStation 2 .

Spoiler for Need for Speed: Shift (2009):



Need for Speed : Pergeseran dikembangkan oleh Slightly Mad Studios , dirilis pada tanggal 15 September 2009, terutama pusat sekitar ras hukum dalam sirkuit balap kehidupan nyata di seluruh dunia , dan menjaga nya campuran eksotis , impor dan mobil otot .

Ini fitur lebih dari 60 mobil , dibagi menjadi 4 tingkatan . Ini memiliki 19 lagu , beberapa di antaranya adalah lagu berlisensi aktual dan lain-lain yang fiktif . Selain simulasi mengemudi ditingkatkan dan kesulitan adaptif , permainan memperkenalkan kembali tampilan kokpit , yang pertama dalam seri sejak Need for Speed : Porsche Unleashed . NFS : Pergeseran berfokus pada simulasi balap daripada balap arcade dari judul sebelumnya . Mobil ditampilkan di halaman sampul adalah BMW E92 M3 GT2 .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

NFS : shift menerima ulasan baik dari 3 pertandingan terakhir di seri , Karbon , ProStreet dan Undercover . Ini memperoleh 9,0 rating dari IGN dan Xbox Magazine Resmi , sementara itu memperoleh 7.0 dari Eurogamer dan GameSpot , yang jauh kurang terkesan . Reviewer umumnya memuji pandangan dalam mobil dari permainan dan arti kecepatan , sementara sebagian besar kritik berkisar aspek drift NFS : Shift.

Edisi khusus dari NFS : Pergeseran berisi tuned BMW M3 GT2 khusus , dan Seri track Elite .

Dua isi download yang dirilis untuk permainan :

Ferrari DLC Pack , memiliki 10 mobil Ferrari dan 46 tantangan Ferrari spesifik dalam mode karir . Ini tersedia secara eksklusif di Xbox 360 untuk 800 Microsoft Points .

Exotic Racing Pack , fitur mobil seperti McLaren MP4 - 12C , BMW M1, Gumpert Apollo dan Honda NSX . Ia juga memiliki ras baru , kejuaraan baru dan 5 piala lebih baik untuk PlayStation 3 dan Xbox 360 .

Spoiler for Need for Speed: Nitro (2009):

Need for Speed: Nitro adalah Kebutuhan pertama untuk permainan Kecepatan dibuat khusus untuk Nintendo DS dan Wii, menampilkan arcade-gaya gameplay dan menargetkan audiens kasual. Nitro dirilis pada tanggal 3 November 2009 di Amerika Utara sementara itu dirilis di Eropa pada tanggal 6 November 2009. Need for Speed: Nitro juga tersedia sebagai permainan multiplayer sosial di Facebook.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Spoiler for Need for Speed Nitro-X (2010):



adalah angsuran baru dan sekuel dengan aslinya Nitro . Diumumkan segera setelah E3 2010, EA merilis rincian tentang membawa Need For Speed seri ke layanan distribusi digital DSiWare Nintendo untuk digunakan dengan DSi / XL dan sistem 3DS . Berjudul Need For Speed : Nitro - X , permainan dasarnya adalah rilis asli dengan beberapa update , seperti 18 kendaraan berlisensi , unit-unit polisi yang belum pernah didorong , tag kustom untuk penggunaan dalam game dengan kamera DSi , 16 diperbarui lagu dari semua 6 lokasi asli Nitro , mode karir direvisi , pertandingan multiplayer lokal untuk sampai 4 pemain , serta penghargaan baru dan unlockables . Permainan ini dirilis sebagai download digital saja dan dengan demikian , akan dijual dengan harga premium (800 + Nintendo poin) . Ini pada awalnya akan dirilis pada tanggal 20 September 2010, namun EA tertunda permainan sedikit untuk bekerja pada peningkatan mesin fisika dalam game . Ini menjadi kembali dijadwalkan untuk rilis pada tanggal 8 Oktober 2010 di Amerika Utara tapi ditunda sekali lagi dan dirilis pada tanggal 15 November 2010 di Amerika Utara dan 26 Nopember 2010 di Eropa .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarikan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Spoiler for Need for Speed: World (2010):

Need for Speed : World adalah free-to -play MMO racing game eksklusif untuk PC berbasis Windows .

Dibutuhkan pada gaya gameplay dari Most Wanted dan Carbon , berfokus pada balap ilegal , tuning dan polisi mengejar , dan menambahkan elemen MMO klasik ke dalam campuran . Dunia bahkan menggabungkan hampir replika yang tepat dari kota Rockport dan Palmont , kota-kota Most Wanted dan Carbon masing-masing, ke dalam desain peta nya . Dunia awalnya dijadwalkan untuk rilis di Asia pada musim panas tahun 2009 , namun permainan tidak dirilis pada waktu itu dan itu dirilis di seluruh dunia pada tanggal 27 Juli 2010. [140] [141] Pada bulan Oktober 2009 , permainan itu dalam versi beta publik - pengujian terbatas kepada penduduk Taiwan .

Beta ini diluncurkan pada tanggal 2 Juni 2010. Permainan ini dirilis untuk pemain yang memiliki kartu perdana pada tanggal 20 Juli 2010 dan kepada orang lain pada tanggal 27 Juli 2010. Sebelumnya, pemain yang tidak membeli Starter Pack tidak akan mampu untuk kemajuan lebih lanjut dari tingkat 10 , tingkat tutup untuk para pemain telah dihapus pada tanggal 8 September 2010, memungkinkan perkembangan dan ketersediaan semua pemain ' .

Spoiler for Need for Speed: Hot Pursuit (2010):

Need for Speed : Hot Pursuit dikembangkan oleh British game developer Kriteria Game dan diterbitkan oleh Electronic Arts pada November 16, 2010 [151] Ini berfokus pada balap dan polisi mengejar daripada kustomisasi mobil . . Hot Pursuit , seperti namanya , cenderung untuk kembali seri ke akar , dan terinspirasi oleh Kebutuhan 3DO asli Untuk game Kecepatan . Permainan memenangkan banyak penghargaan di E3 2010, termasuk "Best Racing Game " dan lainnya "Best of E3 " - penghargaan . Ini adalah game

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

pertama dalam seri Need for Speed sejak Hot Pursuit asli untuk memenangkan penghargaan E3 , dan saat ini rating tertinggi game Need for Speed .

Ada lebih dari 60 mobil , sebagian besar dari mereka yang tersedia untuk kedua pembalap dan polisi , tetapi beberapa diantaranya eksklusif untuk setiap sisi . [152]

Kebanyakan dari mereka adalah eksotik dan fitur mobil seperti Lamborghini Reventón , McLaren F1 , Bugatti Veyron dan Pagani Zonda Cinque . Tidak seperti NFS judul sebelumnya , tidak ada kustomisasi . Alih-alih kota dan sirkuit seperti game sebelumnya , permainan berlangsung di daerah pedesaan fiksi bernama Seacrest County.

Pemandangan berkisar dari hutan lebat ke gunung bersalju dengan gurun pasir . The " bebas berkeliaran " fitur dalam permainan memungkinkan Anda menjelajahi Seacrest County. Hot Pursuit memungkinkan pemain bermain baik sebagai polisi atau pembalap , dan memiliki mode karir terpisah untuk setiap sisi . Fokus utama permainan ini adalah memberikan pemain dengan polisi kecepatan tinggi dibandingkan pembalap mengejar .

Permainan ini juga dilengkapi banyak senjata . Beberapa eksklusif untuk polisi atau pembalap . Power- up termasuk spike strip , yang digunakan oleh kedua polisi dan pembalap dan mengaktifkan strip lonjakan dari belakang mobil dan berbaring di jalan , dan EMP (pulsa elektromagnetik) yang digunakan oleh kedua polisi dan pembalap dan dapat digunakan untuk mencatat polisi atau pembalap , atau untuk melakukan takedowns (yang merupakan fitur penting dari seri Burnout) . Senjata lainnya termasuk helikopter dan penghalang jalan untuk polisi dan turbo dan jammers untuk pembalap .

Fitur terbesar diperkenalkan di Hot Pursuit adalah Need for Speed Autolog , yang melacak progresi pemain dan statistik dibandingkan dengan pemain lain dan merekomendasikan acara pemain untuk bermain . Selain sistem statistiknya , autolog juga dilengkapi Facebook seperti speedwalls mana pemain dapat memposting komentar dan foto mereka sementara dalam permainan . Fitur ini autolog dijalankan di pertandingan berikutnya , Shift 2 : Unleashed . Hot Pursuit telah menerima beberapa review terbaik dari seri , yang umumnya memuji fitur autolog dari permainan dan polisi vs pembalap mengejar .

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Edisi Terbatas memberikan pemain akses eksklusif ke versi pembalap 8C Competizione Alfa Romeo dan Ford Shelby GT500 . Juga termasuk empat kendaraan terkunci dari awal (versi polisi dari Porsche Cayman S dan Dodge Challenger SRT8 dan versi pembalap Audi TT RS Coupe dan Chevrolet Camaro SS) . Berbagai konten download yang dirilis untuk permainan :

The Super Sports Pack , fitur event baru tiga belas , piala tambahan / prestasi dan tiga mobil baru , Porsche 911 GT2 RS , Gumpert Apollo S dan Bugatti Veyron Super Sport . Armed & Dangerous Pack , memiliki dua mode baru game online , Most Wanted dan " Senjata Race" , bersama dengan tiga medali / piala .

Lamborghini Untamed Pack , menampilkan tiga mobil Lamborghini , Lamborghini Diablo SV , Countach , dan Sesto Elemento , dengan sepuluh peristiwa baru dan empat medali / piala .

Porsche Unleashed , memiliki tiga mobil Porsche , Porsche 911 Turbo (1982 Edition) , 959 dan 911 Speedster , dengan sepuluh peristiwa baru dan empat medali / piala .

Spoiler for Need for Speed: The Run (2011):

Need for Speed : The Run dikembangkan oleh pengembang seri primer EA Black Box , dirilis pada tanggal 15 November 2011. Run adalah dalam pembangunan sejak Black Box tahun 2008 masuk dalam seri , Undercover , yang menerima tinjauan yang beragam . Permainan terus tindakan terfokus jalan - balap gameplay dari judul sebelumnya Black Box ini . Cerita didasarkan pada ras di seluruh Amerika Serikat dari San Francisco ke New York .

Permainan ini memiliki kejadian waktu cepat dengan pemain , untuk pertama kalinya dalam sejarah Need for Speed, keluar mobil mereka dan perjalanan dengan berjalan kaki . Run ini didukung oleh mesin Frostbite DICE yang 2 , membuat permainan pertama non - penembak dan salah satu judul konsol pertama yang menggunakan mesin. Selain itu , NFS autolog , Kebutuhan untuk fungsi sosial kompetisi waralaba Kecepatan

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

, yang diperkenalkan di Hot Pursuit dan sebelumnya digunakan dalam Shift 2 : Unleashed , juga kembali karena terus melacak kemajuan karir dan membandingkan statistik permainan .

Jalankan mempekerjakan berbagai macam kendaraan dunia nyata , tampaknya mengambil dalam campuran biasa mobil otot , pembalap jalanan dan eksotik halus . Mobil-mobil dapat diubah dengan upgrade kinerja dan upgrade visual, seperti warna cat dan body kit . Ada body kit kosmetik yang dikenal sebagai Gaya Pack kit dan Aero kit Pack , yang mempengaruhi aerodinamis serta kinerja . An (Pengalaman poin) sistem XP digunakan untuk membuka mobil dan peristiwa .

Edisi Terbatas memiliki tiga mobil eksklusif (Lamborghini Aventador , Chevrolet Camaro ZL1 dan Porsche 911 Carrera S) dan lima tantangan eksklusif dengan imbalan bonus dan prestasi .

Spoiler for Need for Speed: Most Wanted (2012):

Need for Speed : Most Wanted adalah dikembangkan oleh British game developer Criterion Games, dirilis pada tanggal 30 Oktober 2012. Permainan mengangkat telepon pada IP Most Wanted , yang bertentangan dengan ekstensi Hot Pursuit bahwa Kriteria telah bekerja di tahun-tahun sebelumnya [181] Ini adalah pertandingan pertama yang dibuat pada waktu Kriteria Permainan mengambil alih Need for Speed , dethroning Black Box . .

Ini fitur balap dunia yang terbuka , dan sebagian besar mobil dalam permainan tersedia dari awal , tersembunyi di lokasi yang berbeda . [182] Ia juga memiliki daftar hitam 10 bukan 15 , dan tidak ada cerita untuk permainan. Hal ini didukung oleh autolog 2.0 . Upgrade kinerja tersedia untuk semua mobil dalam permainan, seperti sasis , ban , nitrat , dan bodywork [183] Milestones . Dan prestasi akan dibuka melalui penyelesaian ras , menembus billboard , mempercepat kecepatan kamera masa lalu , dan mengalahkan teman-teman di beberapa multiplayer dan ras pemain tunggal dan " . SpeedLists " Need

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

for Speed : Most Wanted adalah dikembangkan oleh British game developer Criterion games, dirilis pada tanggal 30 Oktober 2012. Permainan mengangkat telepon pada IP Most Wanted , yang bertentangan dengan ekstensi Hot Pursuit bahwa Kriteria telah bekerja di tahun-tahun sebelumnya [181] Ini adalah pertandingan pertama yang dibuat pada waktu Kriteria Permainan mengambil alih Need for Speed , dethroning Black Box .Ini fitur balap dunia yang terbuka , dan sebagian besar mobil dalam permainan tersedia dari awal , tersembunyi di lokasi yang berbeda . [182] Ia juga memiliki daftar hitam 10 bukan 15 , dan tidak ada cerita untuk permainan. Hal ini didukung oleh autolog 2.0 . Upgrade kinerja tersedia untuk semua mobil dalam permainan, seperti sasis , ban , nitrat , dan bodywork [183] Milestones . Dan prestasi akan dibuka melalui penyelesaian ras , menembus billboard , mempercepat kecepatan kamera masa lalu , dan mengalahkan teman-teman di beberapa multiplayer dan single player dan ras " SpeedLists . "

Spoiler for Need for Speed: Rivals (2013):

Need for Speed: Rivals diumumkan pada tanggal 23 Mei 2013 dan saat ini sedang dikembangkan oleh Ghost Game (sebelumnya EA Gothenburg) dalam hubungan dengan Kriteria Games. Game ini akan dirilis untuk Microsoft Windows, Xbox 360 dan PlayStation 3 pada 19 November 2013, November 22, 2013 untuk Xbox One dan November 15, 2013 untuk PlayStation 4.

Penutup

Itu dia sejarah tentang Game Need For Speed yang seperti saya bilang merupakan hasil jerih payah dan keringat, seperti usaha Anda untuk membaca artikel ini ^_^ . Tapi mungkin nggak lah ya... soalnya kan pake AC ga seperti saya di sini, udah Ngoshan ngeditnya. Oke baiklah sampai di sini saja.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org

Referensi

<http://primonymous.blogspot.nl/2014/11/sejarah-game-need-for-speed-history-of-need-for-speed.html>

<https://www.kaskus.co.id/thread/51d6b98138cb179648000007/sejarah-game-need-for-speed/>

<http://rusydiqbal.blogspot.nl/2015/03/sejarah-need-for-speed-1994-2014.html>

Biografi



Nama Saya Mcohammad Firdaus . Saya saat ini masih dalam proses pendidikan s1 sistem informasi . Saya hobi membaca karna membaca adalah jendela dunia.

More info email di sabrenot@gmail.com.



ilmuti
ilmu teknologi informasi

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 ilmuti.org

Seluruh dokumen di ilmuti.org dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari ilmuti.org