

## Justinmind Prototyper

**Wawas Hanifatunnisa**

[wawas@raharja.info](mailto:wawas@raharja.info)

### Abstrak

Dalam pembuatan sebuah Prototype pada saat ini sudah semakin mudah karna banyaknya pengembang aplikasi yang membuat aplikasi perancangan prototype yang bertujuan untuk memudahkan Merancang Prototype dengan segala fitur yang berbeda setiap aplikasi yang dibuat oleh para pengembang. Prototype dalam sistem informasi sangat berguna dalam menggambarkan desain sebuah sistem yang berfokus tentang bagaimana sebuah sistem nantinya berinteraksi dengan pengguna. Biasanya pada beberapa Mata kuliah yang menjurus ke bagian sistem informasi Atau teknik informatika dan sejenisnya, akan mempelajari bagaimana mendesain sebuah Prototype yang nantinya akan mudah berinteraksi dengan pengguna. Untuk merancang dan mendesain sebuah Prototype yang baik saya merekomendasikan beberapa aplikasi yang nantinya sangat membantu anda dalam mengerjakan sebuah tugas kuliah atau sebuah projek pekerjaan. pada aplikasi yang saya rekomendasikan ini ada yang berbayar dan ada yang free, tapi buat yang berbayar kita masih bisa menggunakan versi Trial nya.

*Kata Kunci: Aplikasi. Justinmind, Prototype*

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarkan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

## Pendahuluan

Justinmind Prototyper merupakan salah satu aplikasi untuk merancang prototype web ataupun aplikasi pada perangkat smarthphone. Aplikasi ini dapat diunduh dari website resmi Justinmind setelah melakukan proses pendaftaran terlebih dahulu. Setelah proses instalasi berhasil, Justinmind dapat langsung digunakan. Ketika mulai memakai Justinmind untuk membuat suatu prototipe baru, pilih perangkat tujuan dari aplikasi tersebut. Ada beragam perangkat yang tersedia, yaitu Web, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPad, Android, Android Tablet, Custom, iPhone 5, iPhone 4 dan Google Glass. Kemudian tentukan dimensi prototipe.

Saat memulai proses merancang, pada panel di sebelah kiri terdapat widget yang dapat ditarik ke kanvas untuk membuat tampilan aplikasi. Widget tersebut mencakup komponen dasar pada aplikasi, garis dan bentuk, formulir, dan tombol. Di panel atas terdapat fungsi-fungsi umum, seperti cut, copy, paste, zoom, pengaturan huruf, dan lain-lain. Untuk beralih antar layar aplikasi yang dirancang, melihat template, master, atribut, navigasi, dan berbagai fitur lain, Anda dapat melihatnya pada panel bagian kanan. Tampilan antar muka dari aplikasi Justinmind ini memang tampak begitu canggih dan profesional.

Setelah selesai merancang prototipe, Anda dapat langsung mensimulasikan aplikasi. Pada pengaturan simulasi, tentukan perangkat, skala, orientasi, versi dari sistem operasi, dan ikon aplikasi. Setiap prototipe akan disimpan secara otomatis di cloud, sehingga mudah untuk mengakses prototipe ini dari mana saja, cukup login menggunakan account Anda. Pada setiap account yang mendaftar, disediakan kapasitas sebesar 300 MB. Seluruh fitur versi Pro dapat diakses secara gratis pada penggunaan 30 hari pertama, setelah itu Anda akan dialihkan ke versi gratis dari aplikasi Justinmind.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Pada versi gratis Justinmind, Anda tetap dapat membuat prototipe dan halaman tak terbatas, widget yang interaktif untuk Web, iPhone, iPad dan Android, interaksi dasar tautan.

## Pembahasan

JustinMind merupakan sebuah software untuk membuat desain prototipe website atau aplikasi mobile. Software ini tersedia bagi platform OS X dan Windows dengan penawaran uji coba versi Pro selama 30 hari kemudian setelah itu akan dikonversi menjadi versi gratis dengan pembatasan fitur. JustinMind menyediakan alat-alat yang lengkap dan bisa digunakan dengan mudah hanya dengan melakukan klik kemudian menggeser ke layar desain.

### CARA MEMBUAT DESAIN WEB RESPONSIF DARI AWAL DI PROTOTIPE

Pelajari cara membuat dan mensimulasikan desain web responsive sederhana dari awal dalam prototipe Anda dengan bantuan tutorial ini. Kami memperkenalkan desain web responsif di web dan aplikasi prototipe dalam tutorial ini. Baca terus untuk panduan langkah demi langkah tentang bagaimana untuk membuat desain web responsif dari awal.

Membuat desain web responsif dalam prototipe Anda

1. Buat prototipe web baru.
2. Gunakan widget Image untuk meniru tata letak desain yang telah kita buat di layar Web kami dalam contoh download kami. Kami telah meng-upload gambar yang sesuai dengan contoh kita ke folder aset ini untuk kenyamanan Anda.
3. Bila Anda memiliki semua gambar di tempat, kelompok mereka bersama-sama dengan memilih mereka semua, klik kanan dan memilih opsi 'Grup'.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

4. Selanjutnya, tambahkan widget Text dan menempatkannya di bagian atas layar. Menulis 'WEB 1366px' dalam kotak teks. 1366px adalah lebar layar Web Anda.
5. Kita akan membuat dua layar tambahan untuk mewakili tablet dan mobile. Jadi untuk membedakan mereka, mengubah nama layar ini '1366px- Web'.
6. Selanjutnya, buat layar kedua dengan mengklik tombol '+' di tab Layar. Ubah nama layar ini '768px- Tablet'.
7. Pada tab Outline, pilih layar. Pada tab Properti di atas, mengubah ukuran layar untuk 768 x 768px.
8. Gunakan widget Gambar untuk meniru tata letak desain yang telah kita buat di layar Tablet kami, mengambil gambar dari folder aset. Kelompok mereka bersama-sama.
9. Tambahkan widget Text dan menempatkannya di bagian atas layar. Menulis 'TABLET 768px' dalam kotak teks. 768px adalah lebar layar Tablet Anda.
10. Sekarang, menambahkan layar ketiga dan ganti namanya '480px-Ponsel'.
11. Pada tab Outline, pilih layar. Pada tab Properti di atas, mengubah ukuran layar untuk 480 x 768px.
12. Gunakan widget Gambar untuk meniru tata letak desain yang telah kita buat di layar Ponsel kami, mengambil gambar dari folder aset. Kelompok mereka bersama-sama  
Bagaimana masing-masing gambar shouldl ditempatkan di setiap layar
13. Tambahkan widget Text dan menempatkannya di bagian atas layar. Menulis 'MOBILE 480px' dalam kotak teks. 480px adalah lebar layar Ponsel Anda.

Tata letak akhir dari tata letak layar responsif kami Sekarang mari kita menambahkan acara untuk menghubungkan layar bersama-sama

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

### Acara layar web

- Dari tab Layar, pilih layar Web.
- Pada tab Outline, pilih layar dan pergi ke tab peristiwa.
- Tambahkan 'On Jendela Resize' + acara 'Link Ke', memilih layar Tablet dari opsi di bawah. Klik OK.
- Kembali tab Events, klik pada 'menambahkan kondisi' pilihan di sebelah kiri acara baru Anda buat dan menambahkan ekspresi berikut: Tarik Lebar Jendela konstan diikuti oleh Kurang atau Sama dengan fungsi, dan kemudian menulis '1366' dalam kotak teks berikut. Klik OK.

Kondisi ini akan memastikan bahwa setelah menyusut jendela selama simulasi, layar Tablet akan ditampilkan. Mari kita sekarang menambahkan interaksi responsif dua layar lainnya.

### Peristiwa layar tablet

- Dari tab Layar, pilih layar Tablet.
- Pada tab Outline, pilih layar dan pergi ke tab peristiwa.
- Tambahkan 'On Jendela Resize' + acara 'Link Ke', memilih layar Web dari opsi di bawah. Klik OK.
- Kembali tab Events, klik pada 'menambahkan kondisi' pilihan di sebelah kiri acara baru Anda buat dan menambahkan ekspresi berikut: Tarik konstan Jendela Lebar diikuti oleh Greater atau Sama dengan fungsi, dan kemudian menulis '1366' dalam kotak teks berikut. Klik OK.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Kondisi ini akan memastikan bahwa setelah memperluas jendela selama simulasi, layar Web akan ditampilkan. Sekarang, kita akan membuat sebuah acara yang akan menampilkan layar Ponsel pada menyusut layar Tablet.

Kembali tab Events, tambahkan + acara 'Link Ke' lain 'On Jendela Resize', memilih layar Ponsel dari opsi di bawah. Klik OK.

Kembali tab Events, klik pada 'menambahkan kondisi' pilihan di sebelah kiri acara baru Anda buat dan menambahkan ekspresi berikut: Tarik Lebar Jendela konstan diikuti oleh Kurang atau Sama dengan fungsi, dan kemudian menulis '768' di kotak teks berikut. Klik OK.

Akhirnya, mari kita tambahkan sebuah acara yang akan memastikan bahwa setelah memperluas layar Mobile, layar Tablet akan ditampilkan.

#### **Ponsel acara layar**

Dari tab Layar, pilih layar Mobile.

Pada tab Outline, pilih layar dan pergi ke tab peristiwa.

Tambahkan 'On Jendela Resize'+ acara 'Link Ke', memilih layar Tablet dari opsi di bawah. Klik OK.

Kembali tab Events, klik pada 'menambahkan kondisi' pilihan di sebelah kiri acara baru Anda buat dan menambahkan ekspresi berikut: Tarik Lebar Jendela konstan diikuti oleh Greater atau Sama dengan fungsi, dan kemudian menulis '768' di kotak teks berikut. Klik OK.

Catatan: Anda dapat menambahkan sebanyak layar dengan ukuran yang berbeda seperti yang Anda inginkan. Hanya memastikan bahwa 'tengah' layar (yaitu semua di antara yang terkecil dan terbesar) memiliki acara menyusut dan memperluas.

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

## Penutup

Justinmind adalah aplikasi yang mumpuni untuk dipakai merancang prototype dengan proses instalasi yang simple, antarmuka yang mudah digunakan, dan sinkronisasi ke cloud. Perusahaan yang bergerak di bidang software, juga membuat prototype software untuk mengexplore ide sebelum memulai pengembangan aplikasi. Prototype juga mengetes ide kita tanpa harus membuat aplikasinya terlebih dahulu, kita bisa menampilkannya pada user yang ingin menggunakannya sebelum aplikasi itu sendiri jadi. Ini tentu akan menghemat uang dan waktu.

## Referensi

<http://www.pressreader.com/indonesia/chip-indonesia/20151101/285207306905299>

<http://metagenius.blogspot.co.id/2016/05/mengenal-tools-pembuat-aplikasi-mobile.html>

<https://wirasetiawan29.wordpress.com/2015/11/20/buatlah-prototype-aplikasi-sebelum-memulai-coding/>

<http://hardiansahdermawan.blogspot.co.id/2015/09/3-aplikasi-rekomendasi-untuk-merancang.html>

<https://id.techinasia.com/berita-seputar-developer-4-april-2015>

<https://drive.google.com/file/d/0B29AsPiKVRcgSTFTXzNMekdNMVE/view>

## Biografi



Nama saya Wawas Hanifatunnisa, kelahiran Tangerang 06 Mei 1995. Rumah saya berada di Daerah Cipondoh beralamat Komplek PDK Cipondoh Indah. Hobi saya adalah membuat sketch art, Mendesain, dan sedang memperdalam ilmu tentang website. Saat ini saya mahasiswa semester 6 jurusan Teknik Informatika konsentrasi Software Engineering. Untuk lebih tahu tentang saya, silahkan kunjungi facebook : Wawas Hanifatunnisa dan Instagram :

wawashanifa. Terimakasih semoga bermanfaat ^\_^

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarakan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)



A large, stylized version of the 'ilmuti' logo. The letters are 3D and have a color gradient. Below the main text, the words 'ilmu teknologi informasi' are written in a smaller, semi-transparent font, with each word matching the color of the corresponding letter above it: 'ilmu' (green), 'teknologi' (blue), and 'informasi' (red). A small 'TM' trademark symbol is located at the top right of the 'i' in 'ilmuti'.

**ilmuti**<sup>TM</sup>  
ilmu teknologi informasi

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2008-2017 [ilmuti.org](http://ilmuti.org)

Seluruh dokumen di [ilmuti.org](http://ilmuti.org) dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit), dengan syarat tidak menghapus atau merubah atribut penulis dan pernyataan copyright yang disertakan dalam setiap dokumen. Tidak diperbolehkan melakukan penulisan ulang, kecuali mendapatkan ijin terlebih dahulu dari [ilmuti.org](http://ilmuti.org)